

ПАНАСЕНКО Б. А.

САМОДЕЛКИ

ИЗ БУМАГИ

Летающие модели

№ 9. ПЛАНЕР ПРОСТЕЙШИЙ

Голуби, конечно, тоже летают, но на самолеты они похоже довольно слабо. Пора сделать нечто по-настоящему авиационное, например, простейший планер. Для этого надо скопировать Т-образную заготовку будущей модели (для удобства она вынесена в конец текста).

Следующее действие очень простое, кому-то это может показаться лишним, но оно, поверьте, очень важно. **Прежде всего, все** штриховые линии надо обязательно по линейке продавить чем-то твердым, например, шариковой ручкой. Можно и концом ножниц, но только так, чтобы не прорезать бумагу. В дальнейшем по этим линиям заготовка будет легко сгибаться, что обеспечит аккуратность и точность работы.

Начинаем работать.

- Вырежьте по наружным сплошным линиям основную заготовку и отдельно расположенный вспомогательный квадрат.
- Сделайте разрезы, выделенные двойными линиями. Надрезы в широкой части заготовки отделят балансировочный груз от крыла. Надрезы в нижней, узкой части заготовки отделят будущий киль от стабилизатора.
- Вырезанную заготовку сложите по оси симметрии (она обозначена штриховой линией) так, чтобы обратная сторона бумаги оказалась снаружи (рис. 1).

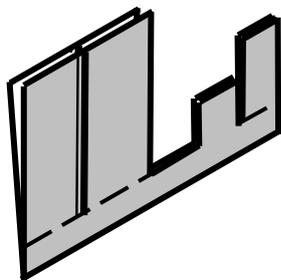


Рис. 1

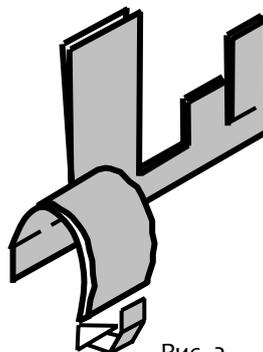


Рис. 2

- Теперь очень аккуратно, сверните сдвоенные полоски балансировочного груза так, чтобы получилась плотная передняя часть фюзеляжа. Конец полосок закрепить капельками клея. Его должно быть как можно меньше (рис. 2).
- Дальше все очень просто. Отогните в стороны крылья и стабилизатор (рис. 3).

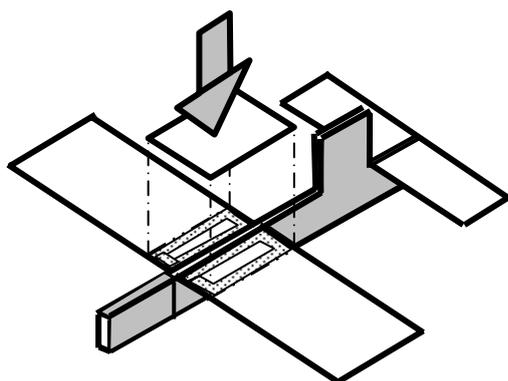


Рис. 3

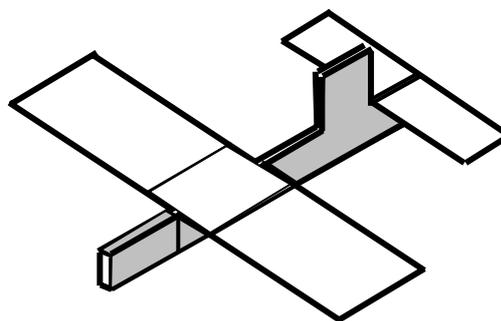


Рис. 4

- Для упрочнения крепления крыльев на их среднюю часть наклейте вспомогательный квадрат. Здесь тоже клея должно быть как можно меньше. Наносить его надо узкими полосками, на участки, отмеченные точечным растром.
- Все, модель готова (рис. 4). Похоже, что это довольно просто, но это потому, что основная работа впереди, – модель надо научить летать.

При запуске, модель надо направить по линии так, как будто она скользит как санки с горки (рис. 5). Для этого надо угадать «крутизну» горки и скорость, с которой она хочет спускаться. Это не такая уж сложная задача, и решается она несколькими пробными запусками.

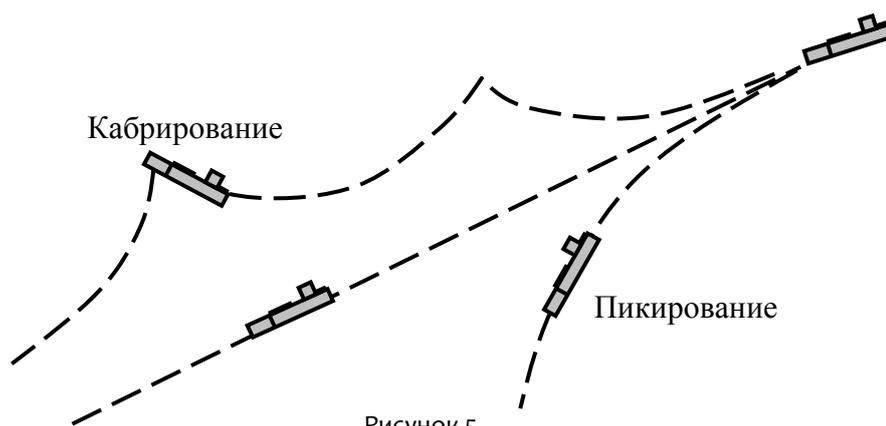


Рисунок 5

Другое дело, если модель начнет капризничать, и начнет, например, просто круто падать вниз (такое движение называется «пикированием»). Для наведения порядка надо немного отогнуть рули высоты вверх.

Если вы отогнете рули слишком сильно, модель попытается лететь «по волнам» с задраным носом (такое безобразие называется «кабрированием»). Понятно, что теперь надо рули высоты отогнуть немного вниз.

При желании можно заставить модель поворачивать по вашему желанию в ту или иную сторону. Для этого надо отклонять рули направления. Точно так же можно бороться с ее попытками лететь, куда ей захочется вопреки вашим желаниям.

Немного терпения, и модель начнет летать плавно и красиво, как ей и положено, а ее изготовитель освоит самые настоящие авиационные термины.

