

ПАНАСЕНКО Б. А.

# САМОДЕЛКИ

# ИЗ БУМАГИ

## Летающие модели

### № 17. ХИТРАЯ КОРОБКА

Эта странная модель, отлично летающая и ведущая свое происхождение от коробчатых змеев, не имеет аналогий в «большой авиации».

1. Самая ответственная работа заключается в аккуратном шестикратном загибе кромки детали 1. Предварительно, **каждая** линия будущего сгиба должна быть продавлена шариковой ручкой, твердым карандашом или концом ножниц. Продавлена, но не прорезана!

Первая, самая узкая полоска последовательно загибается (без клея!) на все более широкие полоски (рис. 1). Каждый загиб надо обязательно проглаживать чем-то твердым, чтобы складка получалась четкой и не очень стремилась разворачиванию. Только последний загиб закрепить каплями клея в местах, отмеченных звездочками. После выполнения этой работы, хорошо бы положить деталь на некоторое время под небольшой груз, например, книгу, чтобы высыхание клея не привело к короблению.

Упрочненная передняя кромка одновременно является балансирующим грузом.

2. На подсохшей детали 1 отогнуть вниз узкие боковые бортики (рис. 2), а на детали 2 отогнуть вверх боковые части.

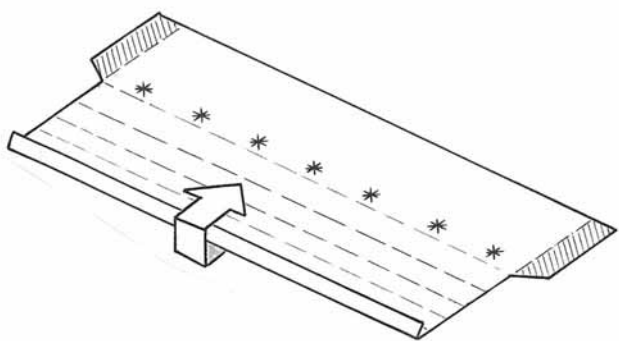


Рис. 1

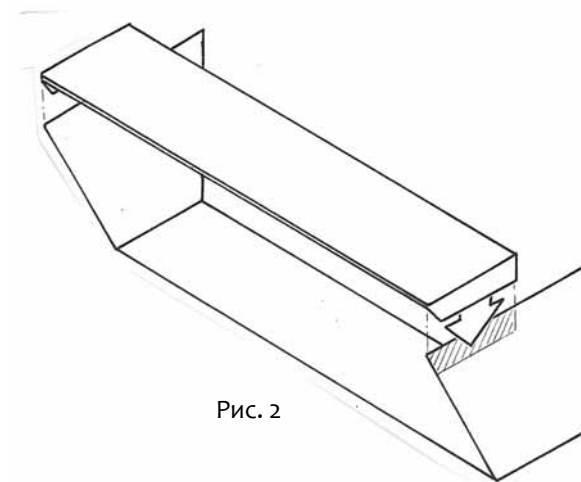


Рис. 2

3. По заштрихованным участкам склеить детали 1 и 2 (рис. 3). Если присмотреться, то плоскости соединенных частей получившейся «коробки» не будут параллельными. Это не ошибка – небольшое расхождение плоскостей обеспечит устойчивость модели в полете. При этом роль стабилизатора поочередно выполняют обе плоскости.

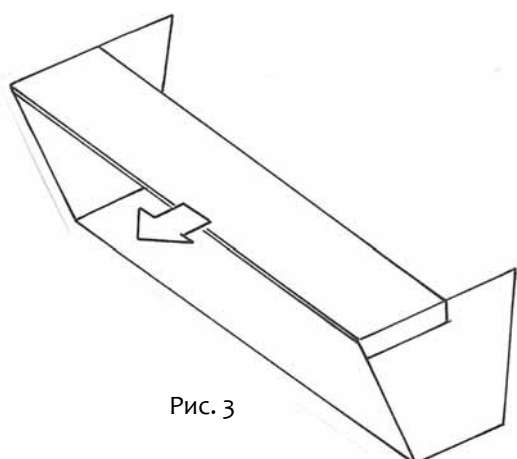


Рис. 3

Запускается модель очень просто. Двумя пальцами надо взять модель за середину верхнего крыла (оно получается более жестким), и слегка толкнуть модель вперед. Даже если будет ошибка в скорости и направлении толчка, модель сама выйдет на нужный режим и полетит по слегка волнистой траектории.

Заготовки деталей.

