

ПАНАСЕНКО Б. А.

САМОДЕЛКИ

ИЗ БУМАГИ

Летающие модели

№ 13. ДЕЛЬТАПЛАН

«...Полеты на воздушных змеях, буксируемых повозкой или судном, известны с начала 20-го века. Но с 1962 года австралийские воднолыжники стали применять их для буксировки за катером. Змеи имели различные формы: многоугольные коробчатые, в виде звезды и т. п. Но наилучшей оказалась конструкция, запатентованная Френсисом Рогалло (в 1951, США). Гибкое крыло Рогалло имело простейший каркас, обладало хорошей устойчивостью и довольно высоким для змеев аэродинамическим качеством (3,5 – 4).

Однако появилось оно в поисках средств для возвращения космических аппаратов с орбиты на Землю. В дальнейшем для возвращения стали применять другие способы, но «крыло Рогалло» получило широкое распространение именно в качестве простейшего планера под названием «дельтаплан», поскольку такое крыло по своей форме напоминает букву греческого алфавита «дельта». Модель такого крыла выглядит очень простой, так как сворачивается из единой развертки (представленной в конце файла).

Итак, начинаем с **продавливания всех штриховых линий** по линейке. Желающие могут убедиться в необходимости этого действия, попытавшись хоть один раз обойтись без него, но результат будет печальным! Итак...

1. По линии А-Б загнуть уголок до оси симметрии (рис. 1).
2. По линии А-В загнуть второй уголок до оси симметрии (рис. 2).

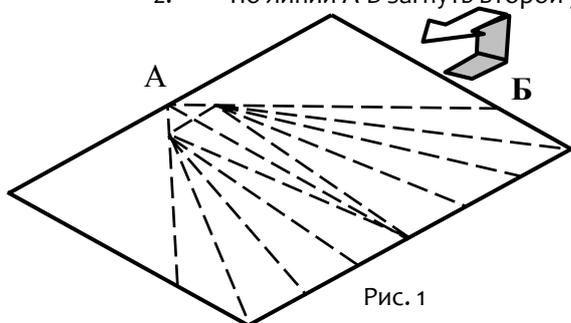


Рис. 1

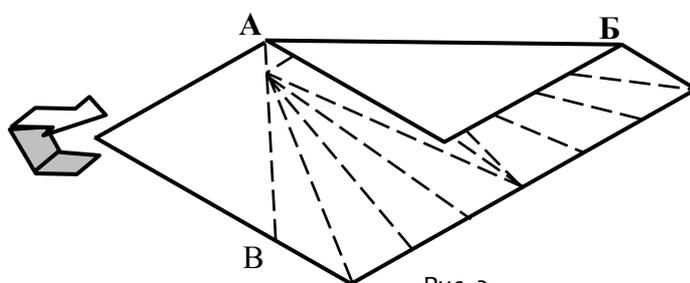


Рис. 2

3. Для упрочнения носика модели отогнуть назад небольшой уголок (рис. 3).
4. Сложить заготовку по оси симметрии (рис. 4). Образовавшийся вблизи симметрии треугольник зафиксировать несколькими точками клея.

Используя, как ориентиры, ранее промятые линии, придать крылу изгиб, характерный для дельтапланов (рис. 5 и 6). Примерные углы изгиба по задней кромке указаны на рис. 6.

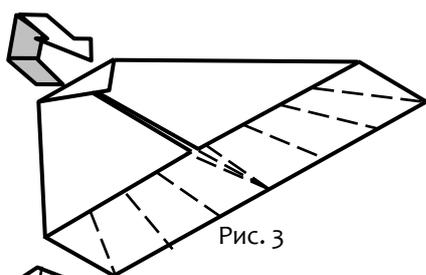


Рис. 3

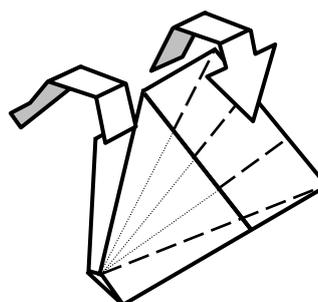


Рис. 4

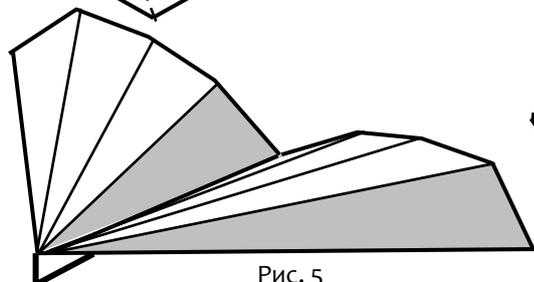


Рис. 5

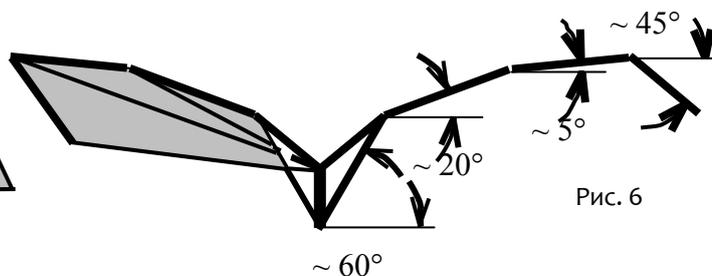


Рис. 6

К сожалению, дельтапланы очень чувствительны не только к положению центра тяжести аппарата, но и к форме крыла. Поэтому для того, чтобы добиться красивого, плавного полета придется много повозиться, уточняя величину изгиба отдельных частей нашей модели.

Развертка модели

